

| 題目 | 組別 | 指導老師 |
|-----------------------------------|--------|------|
| iLearn學習障礙訓練 | 資訊應用A1 | 鄭培宇 |
| ParkForecast | 資訊應用A2 | 魏世杰 |
| CommFurBaby-具雙向溝通機制與訓養模式分享之寵物照護系統 | 資訊應用A3 | 張昭憲 |
| Unity 2D-Gem world Wanderer | 資訊應用A4 | 張應華 |
| 植想活下去 | 資訊應用A5 | 梁恩輝 |
| Famicare | 資訊應用A6 | 鄭哲斌 |
| 印尼餐廳推薦系統 - MOOD | 資訊應用A7 | 周清江 |
| 題目 | 組別 | 指導老師 |
| FitMap | 資訊應用B1 | 周清江 |
| 多功能水質檢測 | 資訊應用B2 | 徐煥智 |
| 解憂聊天室 | 資訊應用B3 | 梁恩輝 |
| 從零開始Unity生活 | 資訊應用B4 | 廖賀田 |
| META CLASSROOM | 資訊應用B5 | 鄭培宇 |
| 毛寶日記 | 產學合作B6 | 吳雅鈴 |
| 題目 | 組別 | 指導老師 |
| 手語教學遊戲 | 資訊應用C1 | 鄭哲斌 |
| CCC - Credit Card Comparator | 資訊應用C2 | 梁恩輝 |
| AR RESCUER | 資訊應用C3 | 徐煥智 |
| MEMEbot教學型互動機器人 | 資訊應用C4 | 鄭培宇 |
| 智取達 | 資訊應用C5 | 張昭憲 |
| AR寵物合格主人職前訓練_Pet Pet 日記 | 資訊應用C6 | 張應華 |
| 題目 | 組別 | 指導老師 |
| 多功能行事曆 | 資訊應用D1 | 張應華 |
| 虛擬實境雲端商城 | 資訊應用D2 | 施盛寶 |
| 淡江好食光 | 資訊應用D3 | 魏世杰 |
| e生活 | 資訊應用D4 | 吳雅鈴 |
| 影子計畫 | 資訊應用D5 | 廖賀田 |
| 無人機自動飛行辨識車牌 | 資訊應用D6 | 張應華 |
| 題目 | 組別 | 指導老師 |
| 聊天機器人 | 資訊應用E1 | 陳有科 |
| 日文N5學習網站 | 資訊應用E2 | 魏世杰 |
| 股市資訊通app | 資訊應用E3 | 鄭啟斌 |
| MVR虛擬實境音樂創作同歡環境 | 資訊應用E4 | 施盛寶 |
| 語我聊療 | 資訊應用E5 | 周清江 |
| 二手校園交易平台 | 資訊應用E6 | 張應華 |

上午初賽評分標準：

1. 初賽採每位老師獨立給分，每間教室最後取2組或3組進入決賽()
2. 每組報告時間為12分鐘，老師問答時間8分鐘

12:30公佈決賽組別決賽於下午13:00開始，每組12分鐘
(僅進行系統展示不進行Q&A，系統展示需包含簡報)